

크리에이터를 연결하고, 가치를 높인다. 커넥스페이스

더 나은 디지털 콘텐츠 생태계를 함께 만들어갑니다.



고그리

유튜브에 올라갈 영상
을 만들어주실 분을 구
합니다.

전문가 구인 게시판

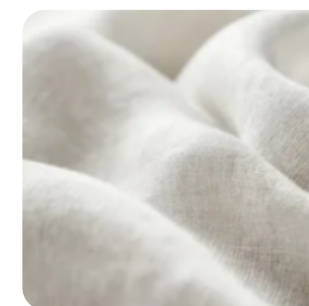
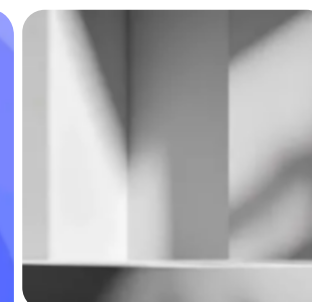


창작자를 위한 중개 및 협업 플랫폼



콘텐츠 미디어 분야 특화

영상편집자
구합니다
#롱폼
#숏폼
#동부



케이닉스

전직 다중 채널 편집
입니다. 영상편집 의
받습니다!!

전문가 스토어

Information



Mission

우리의 존재 이유

신뢰와 공정한 보상을 통해 크리에이티브
직군의 일하는 삶을 변화시킵니다.

이를 통해 콘텐츠 제작자들이 자신의 역량을
인정받고 성장할 수 있는 생태계를 구축합니다.

디지털 콘텐츠 산업에 특화된
프리랜서 중개 및 협업 플랫폼,
커넥스페이스입니다.



Vision

우리가 그리는 미래

크리에이터와 기회를 연결하는 디지털
콘텐츠 산업의 허브가 됩니다.

단순한 마켓을 넘어, 크리에이터와 기업이
함께 성장하며 콘텐츠 산업의 지속 가능한
발전을 이끄는 플랫폼이 되고자 합니다.

Vision & Mission

크리에이터를 **연결**하고, **가치**를 높인다.

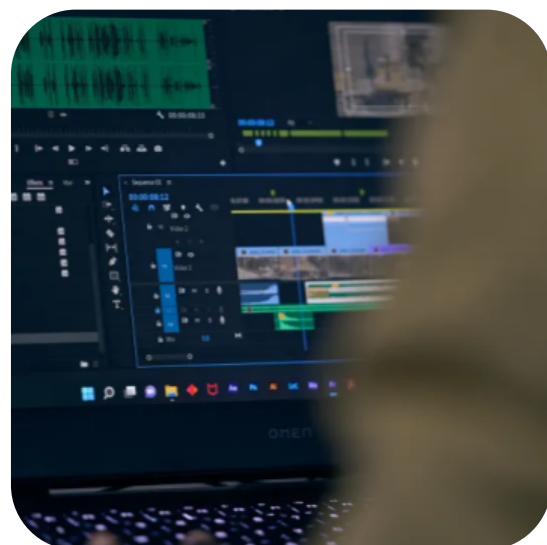
커넥스페이스는 크리에이터·서브컬처·게임 등 디지털 콘텐츠 산업에 특화된 프리랜서 중개 및 협업 플랫폼입니다.

편집자·디자이너·일러스트레이터·사운드 전문가·개발자 등 콘텐츠 제작자들이 공정한 보상과 더 나은 기회를 얻을 수 있는 환경을 만들어갑니다.

#작업자의 가치 향상

#신뢰할 수 있는 협업

#디지털 콘텐츠 업계의 건강한 생태계



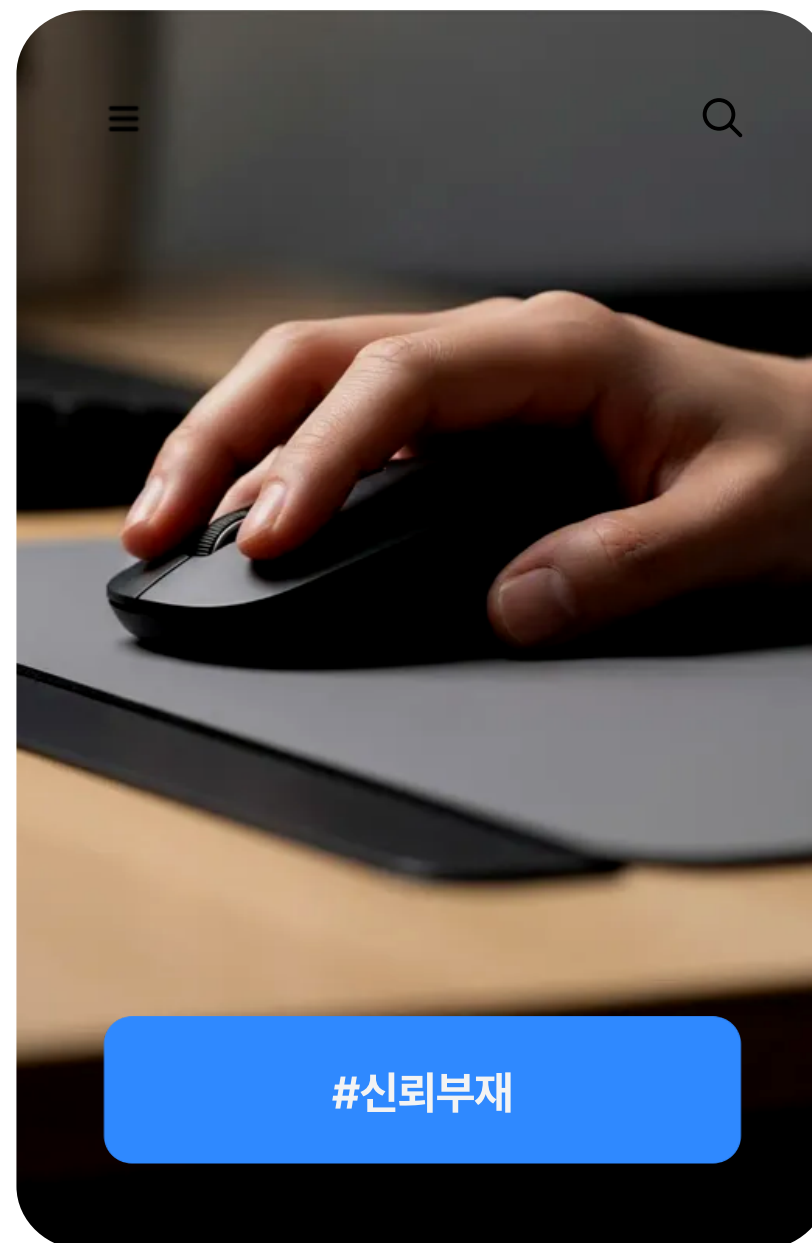
Problem



불투명한 거래 환경

Problem 1

디지털 콘텐츠 프리랜서 거래의 상당수는 SNS·오픈채팅 등 **비공식 채널**에서 이루어집니다. 계약서 없는 구두 거래, 단가 덤핑, 미지급 분쟁이 반복되며 작업자와 발주자 모두 신뢰할 수 없는 환경에 놓여 있습니다.



적합한 작업자 탐색의 어려움

Problem 2

발주자가 원하는 스타일·실력의 작업자를 찾고 검증하는 데 지나치게 많은 시간과 노력이 소요됩니다. 구인 정보가 커뮤니티에 분산되어 있어 매칭 효율이 낮고, 연결 실패로 인한 기회 손실이 반복됩니다.



단가 정보의 비대칭

Problem 3

같은 직군·경력임에도 단가 정보가 공유되지 않아 작업자는 덤핑 경쟁에 노출되고, 발주자는 적정 예산 책정의 기준을 찾지 못합니다.

Solution

01 전문 스토어 기반 마켓플레이스

콘텐츠 전문가는 자신의 포트폴리오와
단가 및 서비스를 담은 전문 스토어를
개설합니다. 발주자는 스토어를
탐색하고 즉시 의뢰할 수 있어, 기존
SNS 탐색 과정의 비효율을 제거합니다.

02 안전한 거래 환경 제공

거래 대금 거치 시스템으로 미지급 및
분쟁을 플랫폼 레벨에서 차단합니다.
작업자와 발주자 모두 법적 보호를
받으며 신뢰 기반 협업을 진행할 수
있습니다.

03 크리에이터와 기업을 연결

영상·디자인·일러스트·버추얼·음향 등
세부 직군의 전문가들이 등록된
플랫폼으로, 누구나 자신에게 맞는
기회를 찾을 수 있는 열린 공간입니다.
각 분야 전문가로 구성된 관리진이
플랫폼을 실시간으로 운영·관리합니다.



Market Size

TAM

157조원

국내 디지털 콘텐츠 산업 전체 시장

크리에이터·서브컬처·게임·영상을 포함한 국내
디지털 콘텐츠 산업 전체 규모

SAM

48조원

디지털 콘텐츠 프리랜서 중개 시장

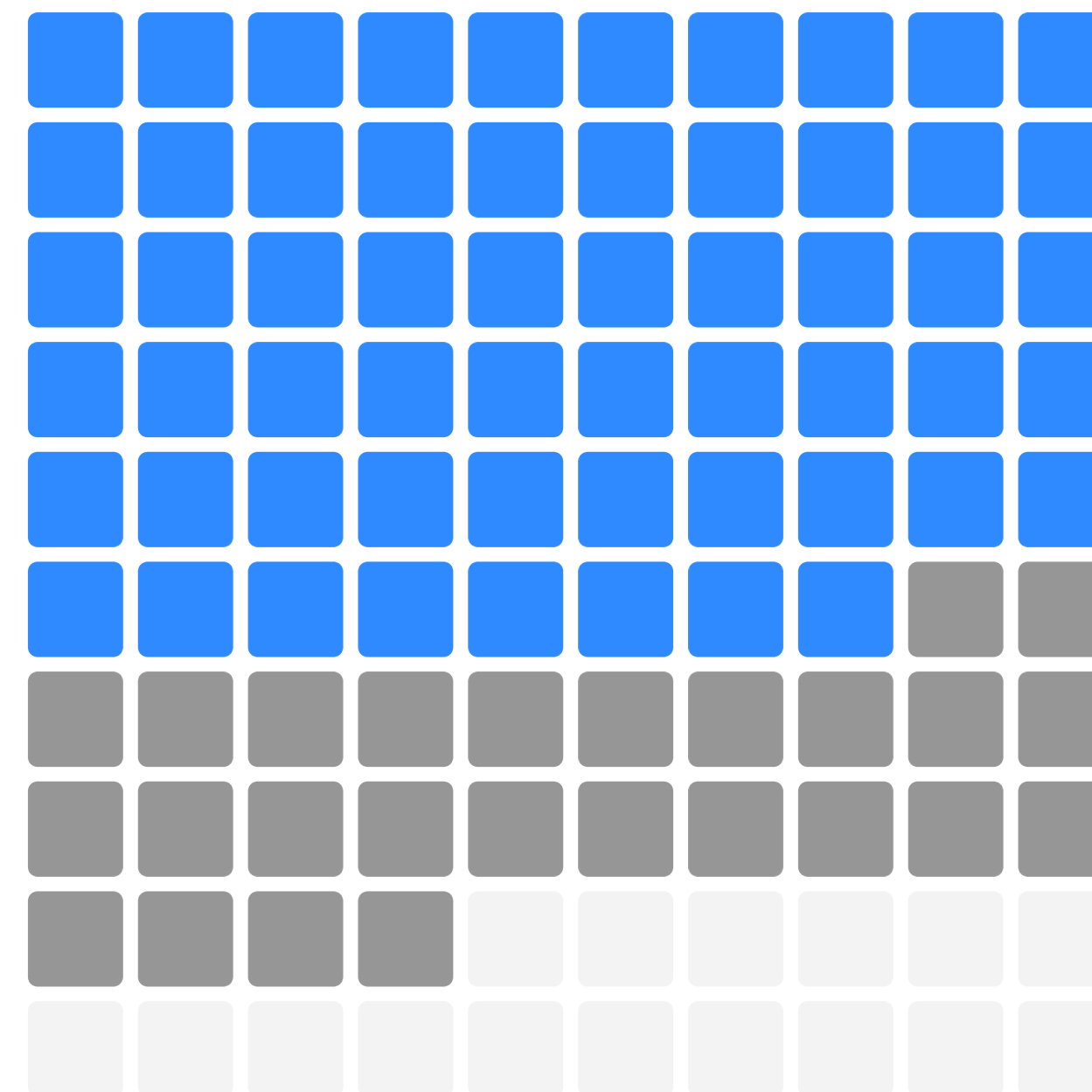
영상·디자인·일러스트·음향 분야 외주·중개 서비스가
이루어지는 실질 거래 시장

SOM

4조원

커넥스페이스의 직접 공략 시장

크리에이터·서브컬처·게임 업계를 중심으로 한
콘텐츠 제작 외주 시장



Market Volume

157조원의 시장,
그 중심에서 **창작자**와 함께합니다.

커넥스페이스는 영상·일러스트·디자인·음향 등 다양한 창작 분야에서 활동하는 크리에이터, 서브컬처 팬덤, 게임 업계 종사자들과 함께합니다. 콘텐츠를 만들고 싶은 사람과, 그 아이디어를 현실로 만들어줄 전문가가 서로를 찾고 있습니다. 커넥스페이스는 이미 함께하는 약 4,300명의 커뮤니티를 시작으로, 소규모 크리에이터부터 기업까지 모든 콘텐츠 제작의 든든한 시작점이 되겠습니다.

#크리에이터

#서브컬처

#콘텐츠 미디어

TAM

157조원

SAM

48조원

SOM

4조원

Product Deep Dive



다양한 직군을 위한 전문 플랫폼

커넥스페이스는 영상·디자인·일러스트·버추얼·음향 등 다양한 분야의 세분화된 직군을 위한 전문 플랫폼입니다. 크리에이터뿐만 아니라 일반인도 손쉽게 참여할 수 있는 열린 공간으로, 누구나 자신에게 맞는 기회를 발견할 수 있습니다.



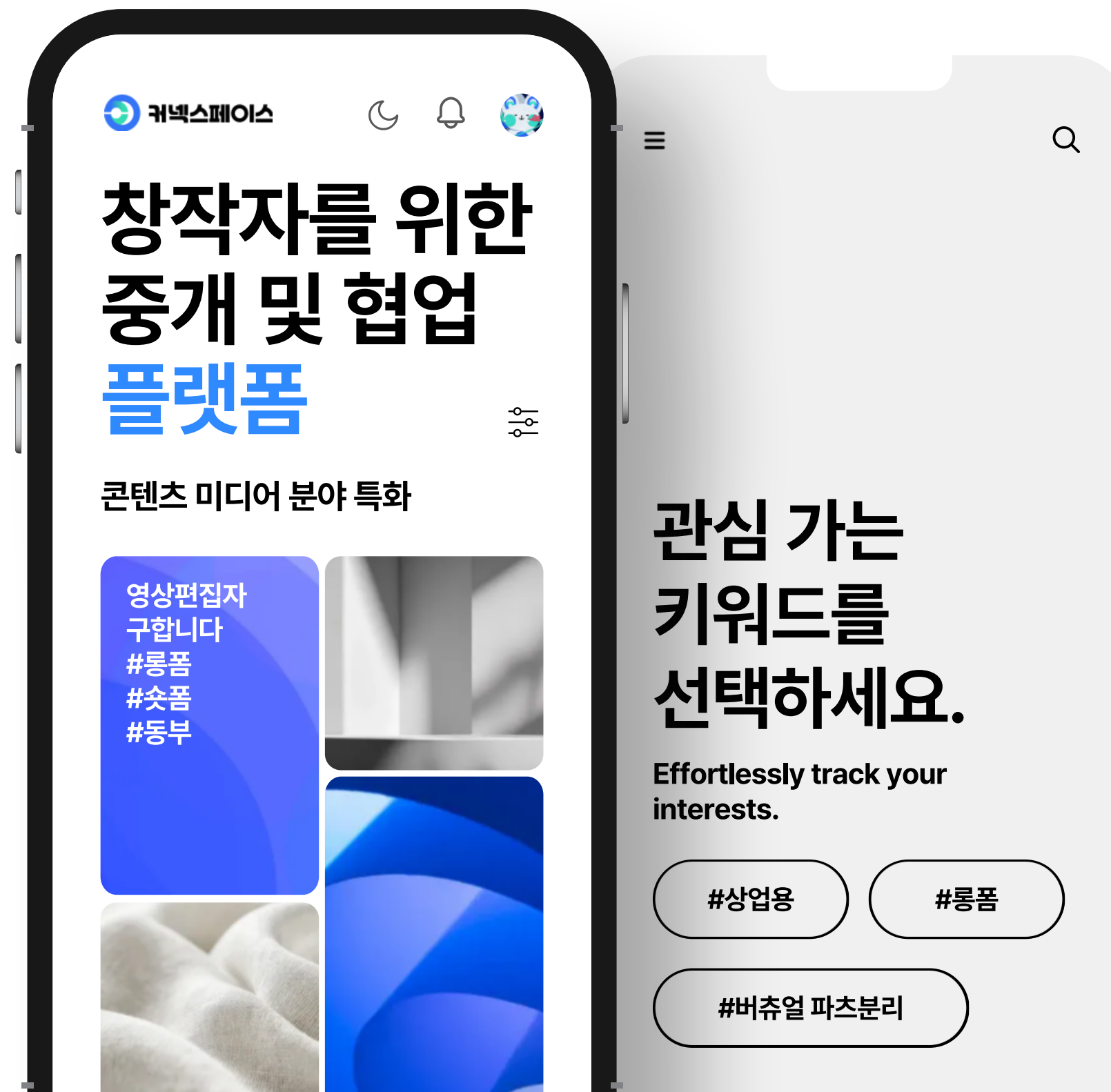
꾸준한 운영과 활발한 커뮤니티

다양한 이벤트와 업데이트를 통해 활발한 커뮤니티 활동을 지원하고 있습니다.



품질 및 신뢰도

플랫폼 내 각 게시글이 꾸준히 올라오고 있으며, 연결 성공 사례도 지속적으로 증가하고 있습니다.

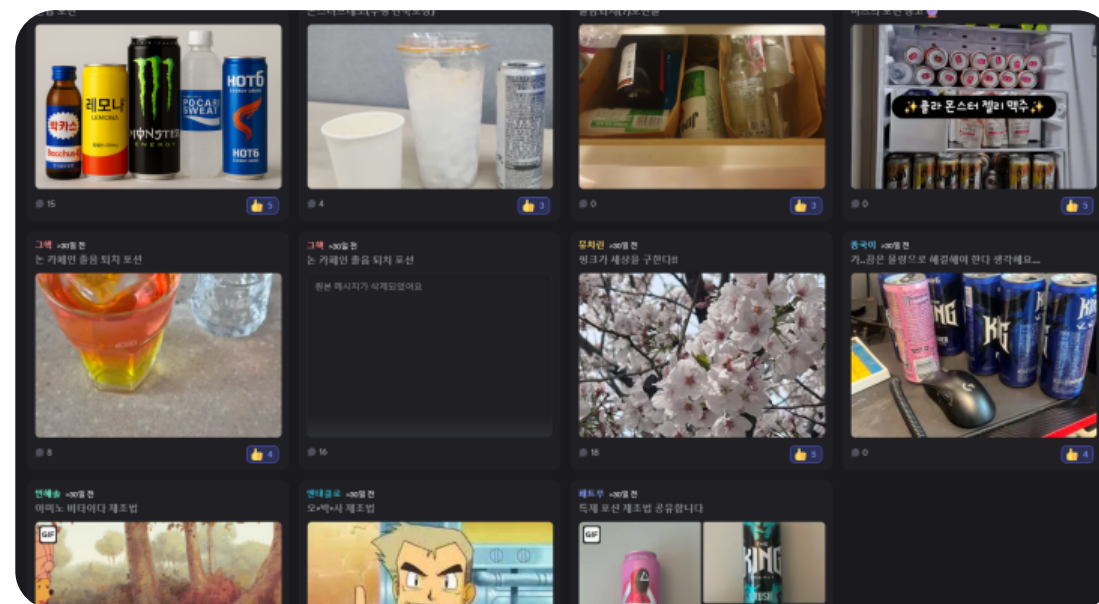
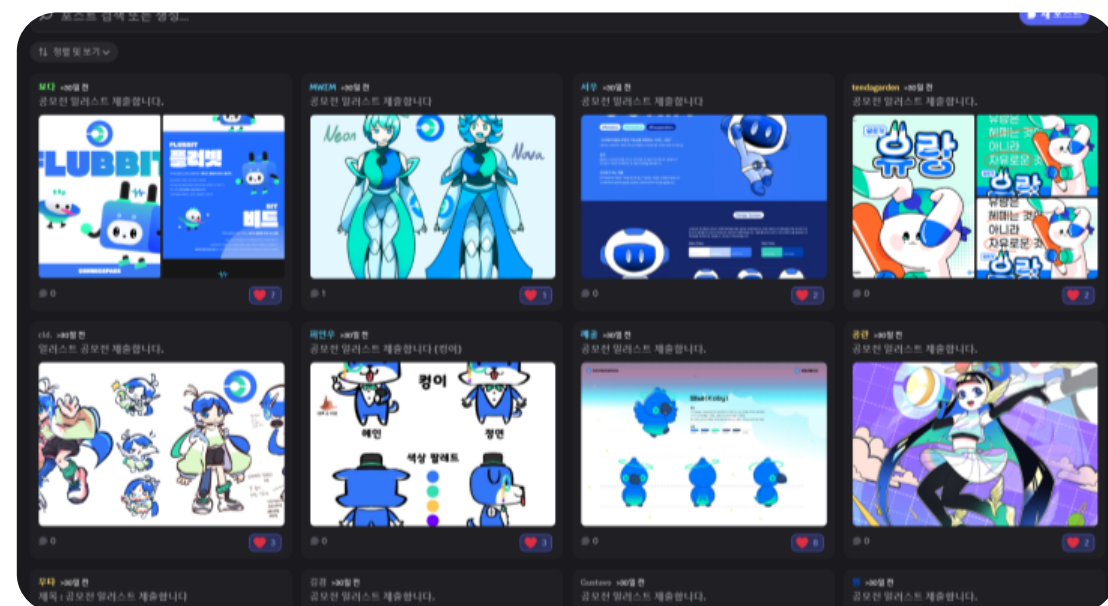


Main events

마스코트 캐릭터 공모전

1

커넥스페이스와 함께하는 그림·아트·디자인 분야 창작자들과 함께 플랫폼의 얼굴이 될 마스코트 캐릭터를 직접 만들어간 공모전입니다.



드링크 레시피 공모전

2

밤새 작업하는 창작자라면 누구나 공감하는 드링크. 나만의 특별한 조합 레시피를 제안하는 참여형 공모전으로 커뮤니티 멤버들과 함께했습니다.

PlayX4 부스 참여 이벤트

3

경기도 게임 박람회 'PlayX4' 현장에서 크리에이터 및 게임 업계 종사자들을 직접 만났습니다. 참여자 추첨을 통해 총 30만원 상당의 게이밍 기어를 증정하였습니다.



Main events

마스코트 이모티콘 출시

4

커넥스페이스의 마스코트 커니&피피가 네이버 OGQ 마켓과 숲(SOOP) OGQ 마켓에 이모티콘으로 출시되었습니다.



커넥스페이스 송년파티

6

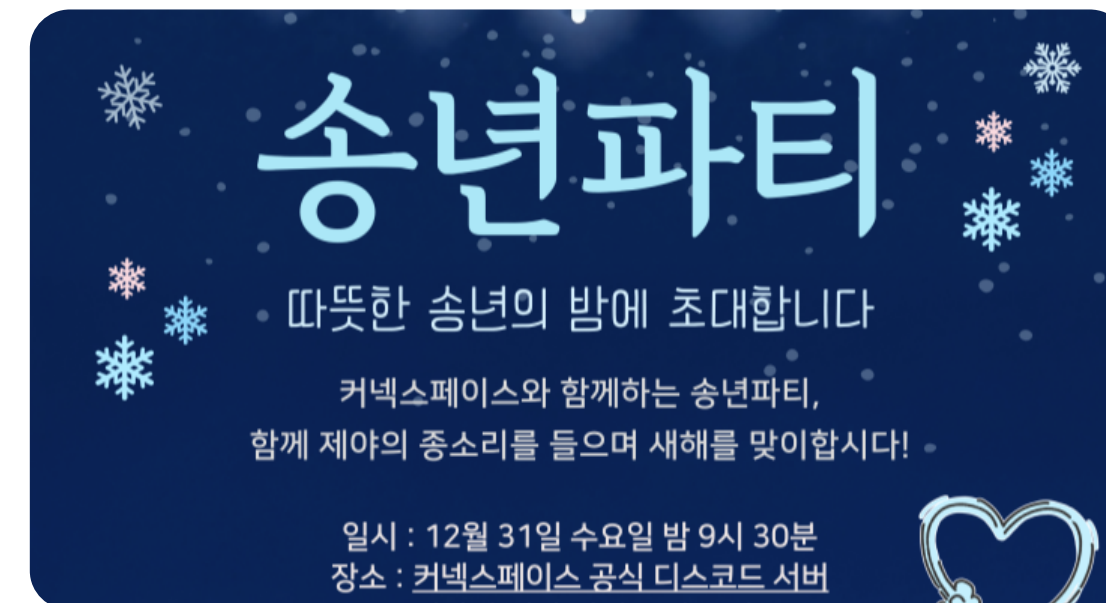
2025년을 함께 마무리하는 온라인 송년파티를 개최하였습니다. 제야의 종소리 라이브 방송을 커뮤니티 멤버들과 함께 시청하고, 추첨 경품 증정과 자유로운 실시간 교류로 한 해를 마무리했습니다.



작업 공간 인증 이벤트

5

커뮤니티 멤버들이 자신의 작업 공간 사진을 공유하는 참여형 이벤트입니다. 창작이 일어나는 공간을 함께 나누며 크리에이터들과 교류했습니다.



Key Collaboration

수퍼톤 서비스 활용 챌린지 ①

수퍼톤 플레이어의 TTS 보이스 서비스를 활용한 참여형 챌린지를 커넥스페이스 커뮤니티와 함께 진행하였습니다. 새로운 AI 보이스 기술을 크리에이터들이 직접 체험할 수 있는 자리였습니다.



수퍼톤 TTS 보이스를 활용한
4종 공모전

누구든지 쉽게 참여할 수 있는 다양한 공모전 주제!

보이스 클로닝 시연 웨비나 ③

수퍼톤 플레이어와 함께 '내 목소리로 TTS를!' 웨비나를 개최하였습니다. 보이스 클로닝 기술 시연과 4종 공모전 설명회, 실시간 질의응답으로 구성되었습니다.



수퍼톤 서비스 4종 공모전 ②

수퍼톤 플레이어와 함께 TTS 보이스 서비스를 활용한 4종 공모전을 개최하였습니다. 누구나 쉽게 참여할 수 있는 다양한 주제로 구성되어 커뮤니티 내 폭넓은 참여를 이끌어냈습니다.



내 목소리로 TTS를!
보이스 클로닝 시연 & 공모전 설명회
웹 세미나

Key Collaboration

뮤팟 서비스 특가 이벤트

4

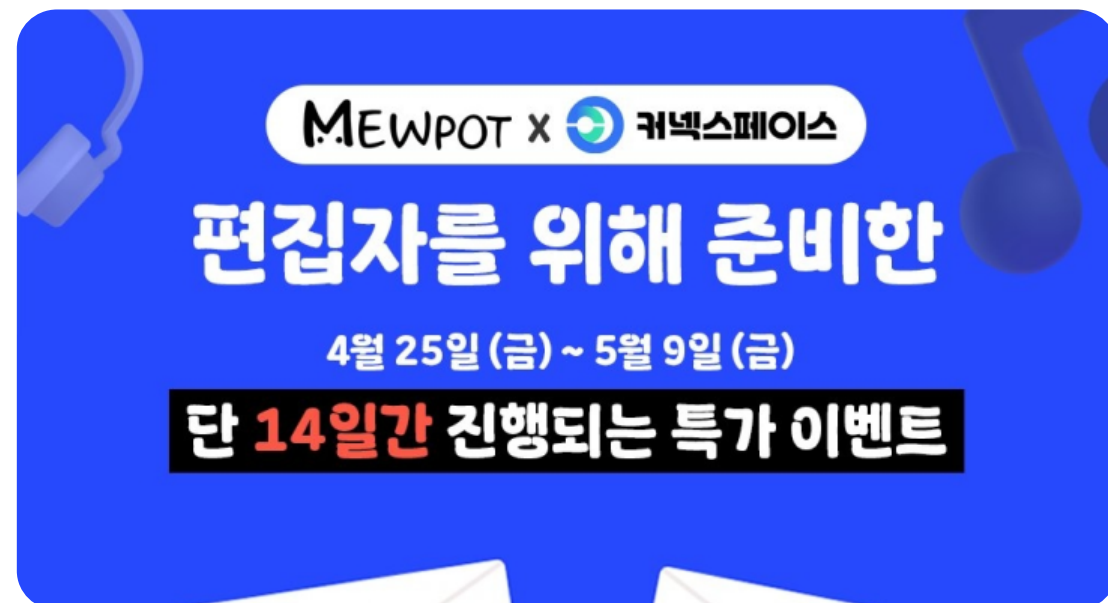
영상 편집 작업자라면 꼭 필요한 효과음·배경음악. 뮤팟과 함께 커넥스페이스 영상 편집 작업자들에게 특가 혜택을 제공하고, 현장에서 직접 BGM 활용 경험을 나눴습니다.



와콤 브랜드 콘텐츠 제작

6

와콤의 태블릿 제품을 실제로 활용하는 각 분야 크리에이터를 직접 찾아가 인터뷰한 브랜드 콘텐츠 시리즈입니다. 기획·촬영·편집까지 커넥스페이스가 전 과정을 직접 제작하였습니다.



와콤 공동구매 이벤트

5

와콤 한국총판((주)디지시스)과 연계하여 국내 최대 와콤 제품 라인업 총 16종을 최대 할인 혜택으로 커넥스페이스 이용자들에게 제공한 공동구매 이벤트입니다.



Connecspace for Biz



크리에이터를 아는 팀이 만드는 영상

콘텐츠 산업 현장에서 **직접 일해온 팀**이
브랜드의 영상을 만듭니다.

단순히 예쁜 영상이 아니라, 시청자가
영상을 본 후 어떤 인상을 가져가고
어떤 행동으로 이어질지를 기획
단계부터 함께 고민합니다.



01

콘텐츠 산업 전문팀

영상편집·모션그래픽·일러스트·사운드 등 각 분야
전문가로 구성된 제작팀이 직접 수행합니다.

02

기획부터 납품까지

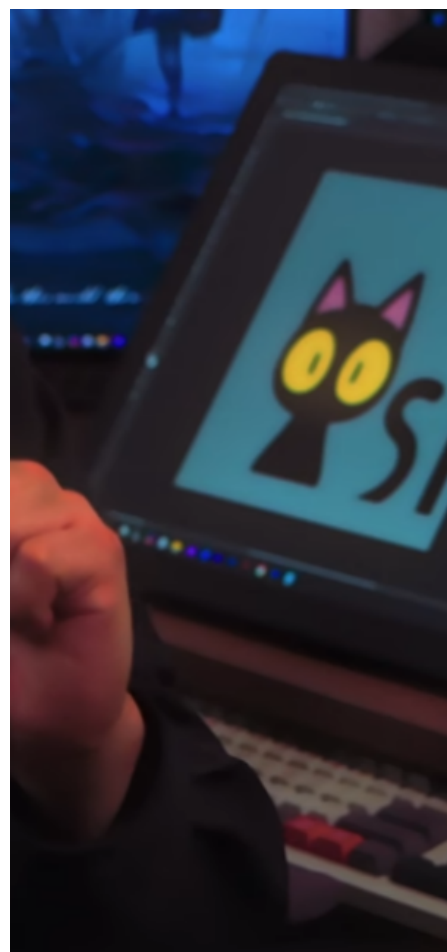
아이디어 구체화, 촬영, 편집, 최종 납품까지
외주 없이 한 팀이 전 과정을 책임집니다.

03

촬영 없이도 제작 가능

촬영이 어렵거나 예산이 제한적인 경우에도
모션그래픽만으로 임팩트 있는 결과물을
만들어드립니다.

Production Capability



(기획/촬영/편집)
와콤 브랜드 콘텐츠 제작
(와콤 신티크)



(기획/촬영/편집)
와콤 브랜드 콘텐츠 제작
(와콤 인튜어스 프로)



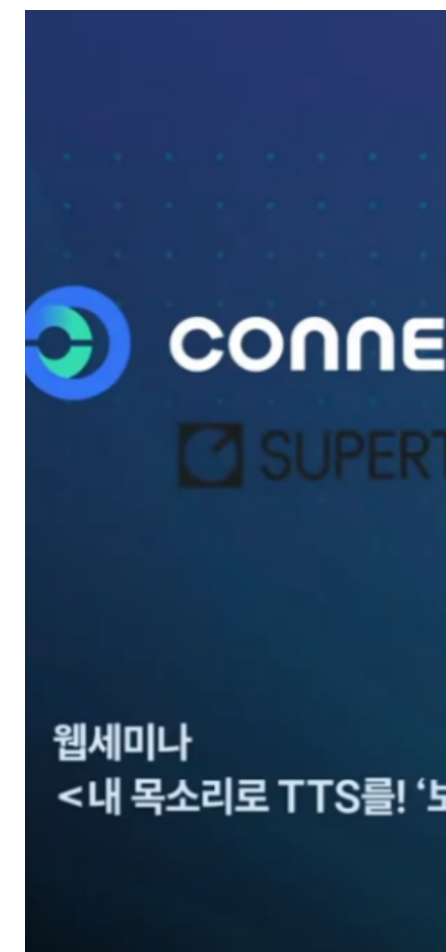
(기획/촬영/편집)
와콤 브랜드 콘텐츠 제작
(와콤 신티크 24 터치)



(기획/촬영/편집)
와콤 브랜드 콘텐츠 제작
(와콤 무빙크 패드 프로 14)



(기획/편집)
수퍼톤 TTS 보이스 챌린지
영상 콘텐츠 제작



(기획/방송/편집)
TTS 보이스 서비스 공모전 및
웹 세미나 관련 영상 콘텐츠 제작

Production Process

Step 1

요건 파악 & 제안

브랜드 방향성, 목적, 타겟, 예산, 일정을 파악하고 제작 방향을 제안합니다.

Step 2

기획 & 스토리보드

전달할 메시지와 영상 구조를 기획하고, 스토리보드로 시각화해 방향을 확정합니다.

Step 3

촬영 / 소스 준비

현장 촬영 또는 모션그래픽 소스 준비를 진행합니다.

Step 4

편집 & 피드백

편집본을 공유하고 피드백을 반영합니다. 커뮤니케이션 창구를 단일화해 의도가 흐려지지 않도록 관리합니다.

Step 5

최종 납품

요청 포맷·해상도에 맞게 최종 파일을 납품합니다. 필요 시 플랫폼별 세부 편집본도 함께 제공합니다.

The Team



김진우 Entekorea
CEO/FOUNDER

"기술과 콘텐츠가 만나는 곳에서
새로운 가능성을 찾습니다."

레이워드 강 KEINIX

CTO/CSO

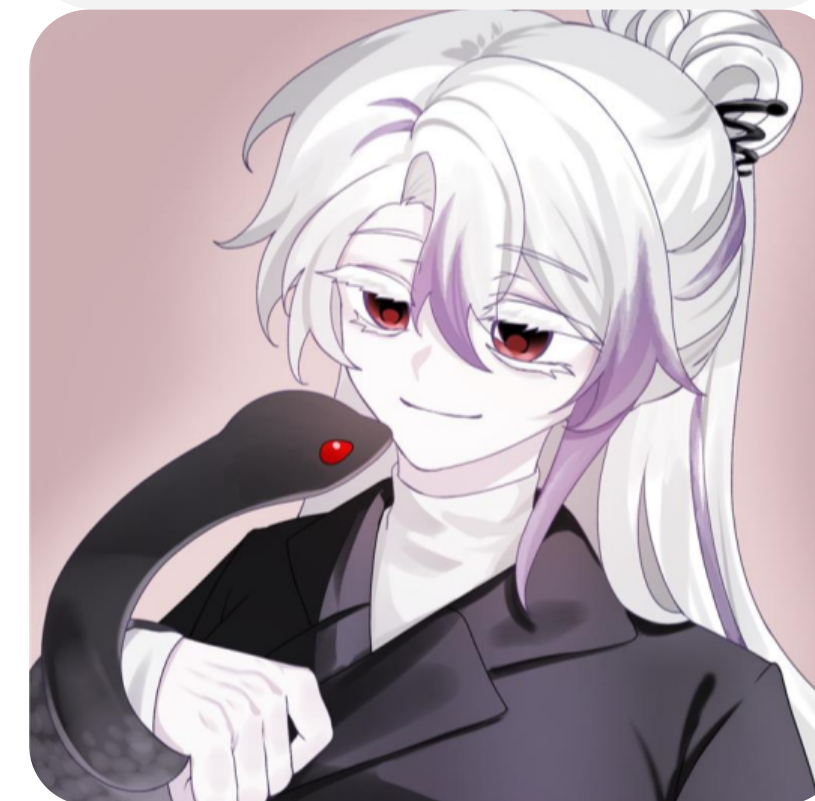
"기술은 목적이 아닌 수단입니다.
비즈니스 문제를 기술로 풀어냅니다."



인소현 Hwibi179675

BUSINESS LEAD

"할 수 있는 거 일단 다 해보죠."



이상민 Gogree

SALES LEAD

"만드는 것을 넘어, 무엇을 이룰 수
있는지를 생각합니다."

The Team



민해솔 Minheasol

QA MANAGER

"개미는(똥똥) 오늘도(똥똥)
열심히 일을 하네♪"

궁쿨 IDHU

COMMUNITY MANAGER

"한 번쯤은 하고 싶은 거 막 해도
괜찮더라고요."



허브캣 Herbcats

COMMUNITY MANAGER

"함께 이어나가는 공간,
펼쳐지는 무한한 가능성"



Inspiring
Tomorrow,
Today

크리에이터를 연결하고,
가치를 높인다.

커넥스페이스

Partners & Collaborators



크리에이터를 연결하고, 가치를 높인다.

커넥스페이스

Email: contact@connecspace.co.kr

WEB: <https://www.connecspace.com/>

B2B: <https://www.connecspace.co.kr/>